



FUTSAL–REGELN für den NFV Kreis Wolfsburg

(gültig ab der Saison 2019/2020)

➤ **Spielfeld:**

- es findet das Hallenhandballfeld in den jeweiligen Hallen Anwendung
- es wird komplett ohne Bande gespielt
- Jedes Spiel beginnt mit dem Anstoß der im Spielplan erstgenannten Mannschaft, die – von der Turnierleitung aus gesehen – von links nach rechts spielt.

➤ **Tore:**

3 x 2-Meter-Tore (Handballtore)

➤ **Tore können von überall innerhalb des Spielfeldes erzielt werden**

Ausnahme: Einkick, Abwurf und indirekter Freistoß

➤ **Ball:**

Futsalball, Größe 4, 400 - 440 Gramm (von jeder Mannschaft bereitzustellen)

➤ **Spieleranzahl:**

- Eine Mannschaft besteht aus maximal 12 Spielern/Spielerinnen einschließlich Torhüter, von denen sich fünf (einschl. Torhüter) gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen.
- Auswechselspieler tragen Leibchen (von den Vereinen mitzubringen), erst beim Auswechseln werden diese in der jeweiligen Auswechselzone (5m) getauscht.
- Schiedsrichter beobachten und ahnden zu frühes Einlaufen!

➤ **Wechselzone:**

Je nach Hallengegebenheiten, möglichst in Höhe der Mittellinie

➤ **Spieldauer:**

Abweichend von den FUTSAL Regeln beträgt die Spielzeit 1 x 12 Minuten (ohne Time-Out) bei laufender Uhr ohne Seitenwechsel. Bei Spielunterbrechungen wird die Zeit durch Anweisung (Zeichen) des Schiedsrichters angehalten.

➤ **Spielleitung:**

2 Schiedsrichter (2. Schiri hat die Foulspiele mit zu vermerken) + 1 Zeitnehmer

➤ **Verwarnung und Feldverweis:**

Der Schiedsrichter kann einen Spieler warnen und in schweren Verstößen auf Dauer (Gelb/Rote bzw. Rote Karte) des Spielfeldes verweisen. Bei einem Feldverweis auf Dauer kann die betroffene Mannschaft entweder nach Ablauf von 2 Minuten oder wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, wieder durch einen Spieler ergänzt werden. Bei mehreren Feldverweisen auf Dauer kann nur jeweils ein Spieler nach Eintreten des vorgenannten Tatbestands bis zum Erreichen der zulässigen Anzahl der Spieler ergänzt werden. Dies gilt allerdings nur für das Spielen in Unterzahl (nicht 4 gegen 4, 3 gegen 3). Bei einer Gelb/Roten Karte ist der bestrafte Spieler automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Bei einer Roten Karte entscheidet die Turnierleitung nach der Schwere des Vergehens über die Dauer der Sperre (mindestens aber ein Spiel), und es erfolgt eine Meldung an die zuständige Spielinstanz.

➤ **Strafstoß:**

Bei einem Vergehen innerhalb des Strafraumes = **6 Meter**

➤ **Kumulierte Foulspiele: (Fair – Play)**

- 2 Fouls pro Team straffrei
- ab dem 3. Foul (sowie bei jedem weiteren Foul) = Strafstoß aus **10 Meter** Entfernung (es zählen nur die direkten Freistöße)



Niedersächsischer Fußballverband e. V. Kreis Wolfsburg

➤ **Torhüter:**

- Einsatz auf dem gesamten Spielfeld möglich
- bringt den Ball nach Toraus durch Abwurf wieder ins Spiel
- beim Abwurf darf der Ball auch über die Mittellinie hinweg geworfen werden
- kann sich beim Strafstoß nach kumulierten Foulspielen (10 Meter Entfernung) bis 5 Meter vor der Torlinie aufstellen und bewegen
- Flying-Goalkeeper: Sobald der Torhüter sich in der gegnerischen Hälfte befindet, ist er so zu bewerten wie ein Feldspieler (Achtung: Es gilt keine 4-Sekunden-Regel bei Ballbesitz!)

➤ **Ein Torhüter verursacht einen indirekten Freistoß** für das gegnerische Team, wenn er eines der folgenden vier Fouls begeht:

- den Ball in seiner Spielfeldhälfte länger als vier Sekunden mit der Hand oder dem Fuß kontrolliert.
- den Ball in seiner Spielfeldhälfte ein zweites Mal berührt, nachdem ihm dieser von einem Mitspieler absichtlich zugespielt wurde und der Torhüter den Ball bereits gespielt hat, ohne dass dieser dazwischen von einem Gegner gespielt oder berührt wurde.
- den Ball, den ihm ein Mitspieler mit dem Fuß absichtlich zugespielt hat, in seinem Strafraum mit der Hand berührt.
- den Ball, den er direkt von einem Einkick eines Mitspielers erhalten hat, in seinem Strafraum mit der Hand berührt!

➤ **Einkick bei Seitenaus:**

Der Ball muss RUHEN und der Gegner muss mindestens 5 Meter vom Ball entfernt sein.
Der Einkick ist flach bis maximal Kniehöhe auszuführen.

➤ **Freistoß, Eckstoß:**

Der Ball muss RUHEN und der Gegner muss mindestens 5 Meter vom Ball entfernt sein.

➤ **Beim Anstoß**

Der Anstoß kann in alle Richtungen ausgeführt werden.

Fairplay-Anstoß: der Ball kann nach vorn **zum Gegner** gespielt werden. Der Gegner spielt ihn zur anstoßenden Mannschaft zurück (sogen. Fair-Play-Anstoß). Abstand des Gegners zum Ball: 3 Meter!

➤ **4 Sekunden-Regel:**

- bei Einkick, Freistoß, Abwurf und Eckstoß muss der Ball innerhalb von **4** Sekunden wieder ins Spiel gebracht werden.
- Die Zeit läuft, sobald der Spieler den Ball kontrolliert hat und der Abstand von 5 Meter hergestellt ist (sonst Wechsel des Ballbesitzes)!

➤ **Beim Futsal gibt es direkte und indirekte Freistöße**

(analog zum Fußball auf dem Feld), d. h., dass bei einem direkten Freistoß, z. B. nach Kontaktvergehen, der Ball direkt ins Tor geschossen werden kann. (Grätschen in unmittelbarer Nähe des Gegenspielers ist untersagt und wird mit einem kumulierten Foulspiel und direkten Freistoß geahndet).

➤ **Vor jedem Turnier werden diese FUTSAL-Regeln auf Wunsch immer noch einmal mit den Trainern, Betreuern und Schiedsrichtern angesprochen!**