



## Anhang 8

### FUNINO

Das Spiel FUNINO wird als zusätzliche Spielform zum F- und G-Junioren Spielbetrieb auf Minispielfeldern gemäß Anhang 06 ausgetragen. Seitens des Kreises werden Spieltage im Rahmenspielplan angelegt, jedoch können eigene FUNINO Spieltage jederzeit durchgeführt und im DFBnet angelegt werden. Unter dem nachfolgenden Link findet man eine Einführung hierzu für die Vereine

<https://www.youtube.com/watch?v=Ti-m0d9xz-A>

#### Spielformen der G-Junioren

##### Spielform 2 gegen 2

Spielerzahl 2 gegen 2 ohne Torhüter und bis zu zwei Rotationsspieler, die beliebig, spätestens nach jedem Tor ein- und ausgewechselt werden können.

Tore können ab der Mittellinie = Schusszone erzielt werden.

Spieldauer 5 Minuten ohne Seitenwechsel mit jeweils 3 Minuten Pause nach jedem Spiel;

Spielfeldgröße ca. 16 x 20 mtr. ; auf 4 Minitore (max. 2,0 x 1,2 mtr) oder Stangen/Hütchen ; Leichtspielball der Größe 3 mit 290 Gramm Gewicht

##### Spielform 3 gegen 3

Spielerzahl 3 gegen 3 ohne Torhüter und bis zu zwei Rotationsspieler, die beliebig, spätestens nach jedem Tor ein- und ausgewechselt werden können.

Tore können ab einer mit 6 m Linie vor den Toren = Schusszone erzielt werden.

Spieldauer 7 Minuten ohne Seitenwechsel mit jeweils 3 Minuten Pause nach jedem Spiel;

Spielfeldgröße ca. 25 x 20 mtr. ; auf 4 Minitore (max. 2,0 x 1,2 mtr) oder Stangen/Hütchen ; Leichtspielball der Größe 3 mit 290 Gramm Gewicht



## **Spielformen der F-Junioren**

### Spielform 3 gegen 3

Spielerzahl 3 gegen 3 ohne Torhüter und bis zu zwei Rotationsspieler, die beliebig, spätestens nach jedem Tor ein- und ausgewechselt werden können.

Tore können ab einer mit 6 m Linie vor den Toren = Schusszone erzielt werden.

Spieldauer 8 Minuten ohne Seitenwechsel mit jeweils 3 Minuten Pause nach jedem Spiel;

Spielfeldgröße ca. 25 x 20 mtr. ; auf 4 Minitore (max. 2,0 x 1,2 mtr) oder Stangen/Hütchen ; Leichtspielball der Größe 3 oder 4 mit einem Gewicht von 290 Gramm

### Spielform 5 gegen 5

Spielerzahl 5 gegen 5 ohne Torhüter und bis zu zwei Rotationsspieler, die beliebig, spätestens nach jedem Tor oder ca. 3 Minuten ein- und ausgewechselt werden können.

Tore können ab einer mit 6 m Linie vor den Toren = Schusszone erzielt werden.

Spieldauer 10 Minuten ohne Seitenwechsel mit jeweils 3 Minuten Pause nach jedem Spiel;

Spielfeldgröße ca. 40 x 25 mtr. ; auf 4 Minitore (max. 2,0 x 1,2 mtr) oder Stangen/Hütchen ; Leichtspielball der Größe 3 oder 4 mit einem Gewicht von 290 Gramm

Der Austragungsmodus der Spiele erfolgt in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern. Nach jedem Durchgang steigt der Sieger um ein Feld auf und das unterlegene Team geht ein Feld zurück. Geht ein Spiel unentschieden aus, so wird der Sieger des Spiels ausgelost.

Die Spiele werden zentral an- und abgepfiffen und finden gleichzeitig statt.



## **Hinweise zum Platzbau**

Die Spielfeldbegrenzungen bzw. Tor- oder Strafraummarkierungen können durch Linien, unterbrochene Linien oder Markierungskegel gekennzeichnet werden. Die beschriebenen Spielfelder im Anhang 6 der Ausschreibung gelten hinsichtlich ihrer Lage als Vorschlag. Aufgrund der unterschiedlichen Größen der Hauptspielfelder sind auch andere Aufteilungen möglich. Das Spiel kann, wenn keine Minitore oder nicht genügend Minitore in benötigter Stückzahl, vorhanden sind, auch auf Stangen oder Hütchen gespielt werden.

## **Eltern- / Fan- / Coaching Zone**

Zur Förderung des Fair-Play Gedankens halten die Eltern und Zuschauer mindestens 5 Meter Abstand zu den Minispielfeldern ein, wobei das Großfeld nicht betreten werden darf. Sind Banden vorhanden, sollen alle dahinter stehen.

Für die Mannschaftstrainer/-betreuer ist eine gemeinsame Coaching-Zone mit Hütchen oder ähnlichen Markierungen in der Mitte zwischen den Minispielfeldern festzulegen. Hier halten sich auch die Rotationsspieler auf.

Das Einführen der Minispielfelder und die neue Spielform FUNINO soll das kindgerechte Fußballspiel fördern und neben dem normalen Spielbetrieb als zusätzliches Spielformangebot dienen.

Die Spielformen auf Kleinfeldern mit altersgerechten Torgrößen sorgen für eine stärkere Einbindung der Spieler. Durch die geringe Anzahl von Spielern pro Feld bekommt jeder mehr Ballkontakte. Das Spiel mit vier Minitoren fördert zudem das Verständnis für Raumaufteilung und Spielverlagerung auf dem Feld. Die vorgegebene Rotation der Spieler führt zu gerechten Einsatzzeiten für alle Spieler.